

WAHLMÖGLICHKEITEN NACH DER 2. KLASSE AHS

NATURWISSENSCHAFTLICHER SCHWERPUNKT

ODER

SCHWERPUNKT MEDIENDESIGN

ÜBERBLICK

- Nach der 2. Klasse AHS habt ihr zwei Optionen:



- **Realgymnasium mit Naturwissenschaftlichem Schwerpunkt** mit Laborübungen (Biologie, Physik, Chemie)
- **Realgymnasium mit Schwerpunkt Mediendesign** mit Medieninformatik (Audio-, Grafik- und Videobearbeitung), Geometrischem Zeichnen



Beide Zweige werden in der Oberstufe weitergeführt



STUDENTAFEL – IM VERGLEICH

NaWi-Zweig

Fach	3. Klasse	4. Klasse
Biologie	1 + 1 Labor	2 + 1 Labor
Physik	1 + 2 Labor	2 + 1 Labor
Chemie	2	0 + 2 Labor
Mathematik	3 inkl. GZ	4 inkl. GZ

Mediendesign-Zweig

Fach	3. Klasse	4. Klasse
Medieninformatik	2	2
Geometrisches Zeichnen (GZ)	1	2
Mathematik	3	4

WOCHENSTUNDEN IM ÜBERBLICK

Laborklassen

3. Kl.

Medienklassen

3. Kl. 4. Kl.

31

34

31

34

65

65

STUNDENTAFEL – IM VERGLEICH (OBERSTUFE)

NaWi-Zweig

Fach	5. Klasse	6. Klasse	7. Klasse	8. Klasse
Biologie mit Labor	2+1	2+1	2	2
Physik mit Labor	2+1	2	2+1	2
Chemie mit Labor		2+1	1+1	2
Informatik	2			
Musik	2	1		
Kunst und Gestaltung	2	1	2	2
Wahlpflichtfächer			6	

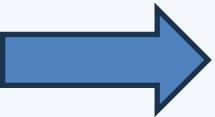
Mediendesign-Zweig

Fach	5. Klasse	6. Klasse	7. Klasse	8. Klasse
Biologie	3	2	0	2
Physik	2	2	2	2
Chemie			3	2
Medieninformatik	2	2	1	1
Musik	2	1		
DG mit AG		2	2	2
Kunst und Produktgestaltung	2	1	2	2
Wahlpflichtfächer			4	

Was erwartet euch:

Laborunterricht in kleineren Gruppen in...

- Biologie und Umweltbildung (ab 3. Klasse)
- Physik (ab 3. Klasse)
- Chemie (ab 4. Klasse)

 Praktischer Laborunterricht für Experimente und Forschung

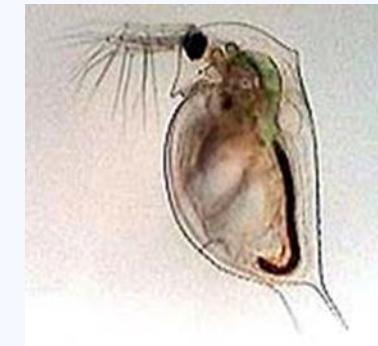
Interessen und Fähigkeiten:

- Begeisterung für Naturwissenschaften und die Umwelt
- Freude am Experimentieren
- Neugierde und Forscherdrang

BEISPIELE FÜR LABOR-EXPERIMENTE

- *Biologie-Labor:* Mikroskopieren von Lebewesen aus dem Schulteich, z.B. den Wasserfloh beobachten und analysieren.
- *Physik-Labor:* Untersuchung der Wärmeströmung – Beobachtung, wie sich gefärbtes Wasser in einer erhitzten Glaskugel bewegt.
- *Chemie-Labor:* Nachweis und Herstellung von Wasserstoff, Kunststoffanalyse

EINDRÜCKE AUS DEM BIU-LABOR-UNTERRICHT



Was erwartet euch:

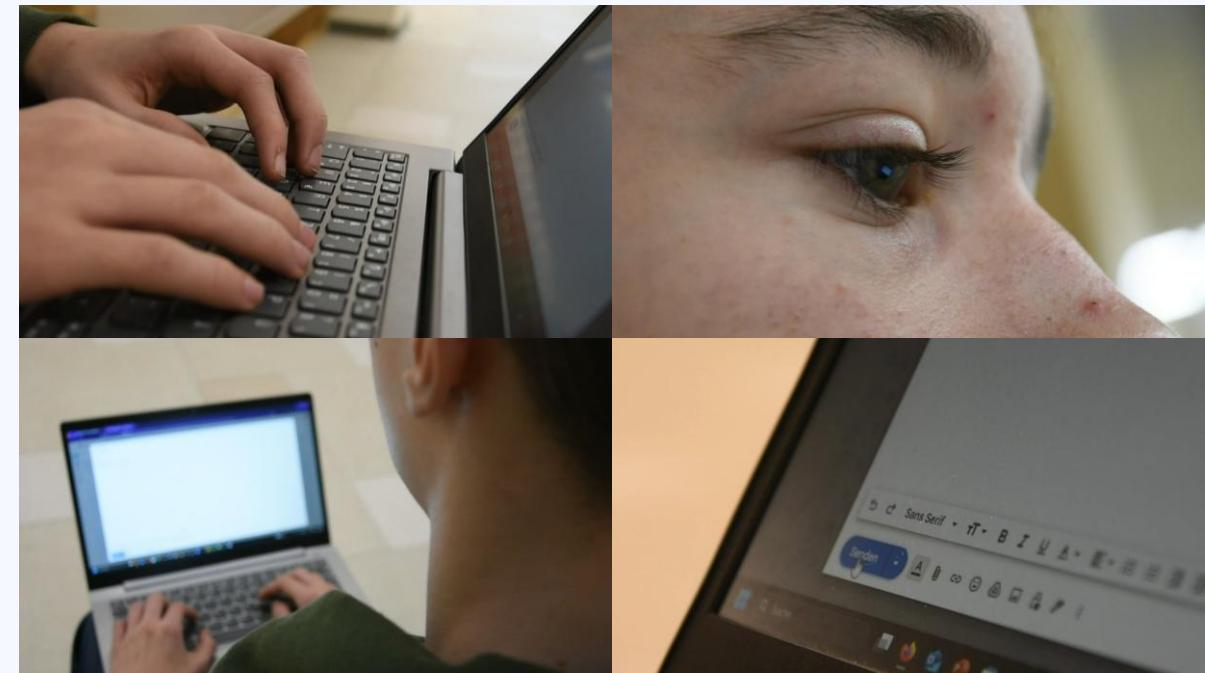
- Audiogestaltung, Bildbearbeitung, Videoproduktion (ab 3. Klasse)
- Web- und Printpublishing (ab 4. Klasse)
- Programmieren von Apps und Computerspielen (ab 5. Klasse)
- Kunst mit Fokus auf Produktdesign (ab 5. Klasse)

Interessen und Fähigkeiten:

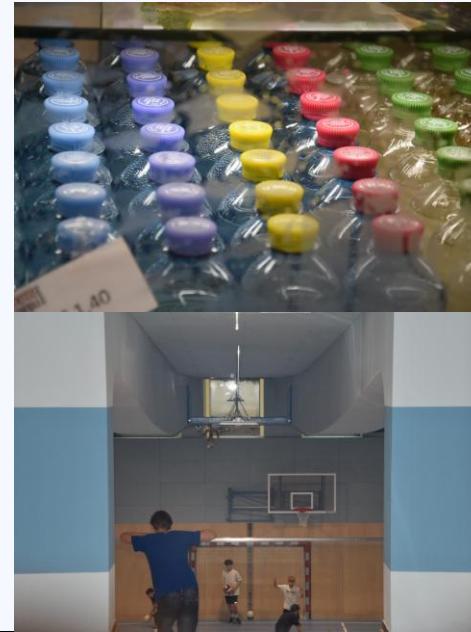
- Kreativität und künstlerische Interessen
- Der Drang, eigene Ideen zu realisieren
- Spaß am Arbeiten mit Multimedia und Software

BEISPIELE FÜR PRAKTISCHE ARBEITEN

- Audiogestaltung: Bearbeiten von Podcasts und Hörbüchern
- Videoproduktion: Planung und Erstellung eines eigenen kurzen Films mit Kameraführung, Schnitt und Effekten



BEISPIELE FÜR PRAKTISCHE ARBEITEN



MEDIENINFORMATIK

3. Klasse

- Audiogestaltung
- Bildgestaltung und Grafikdesign
- Grundzüge der Videobearbeitung

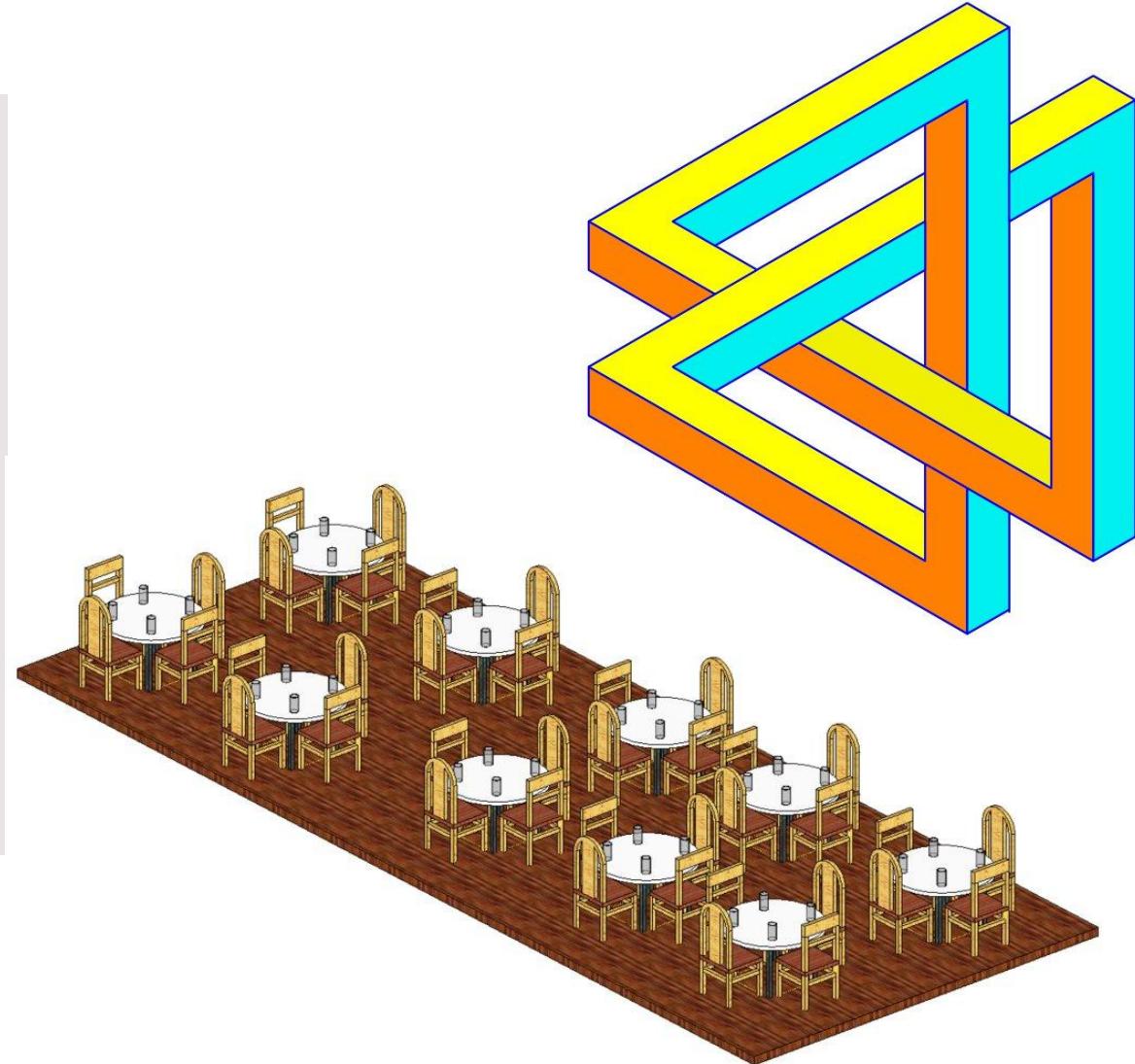
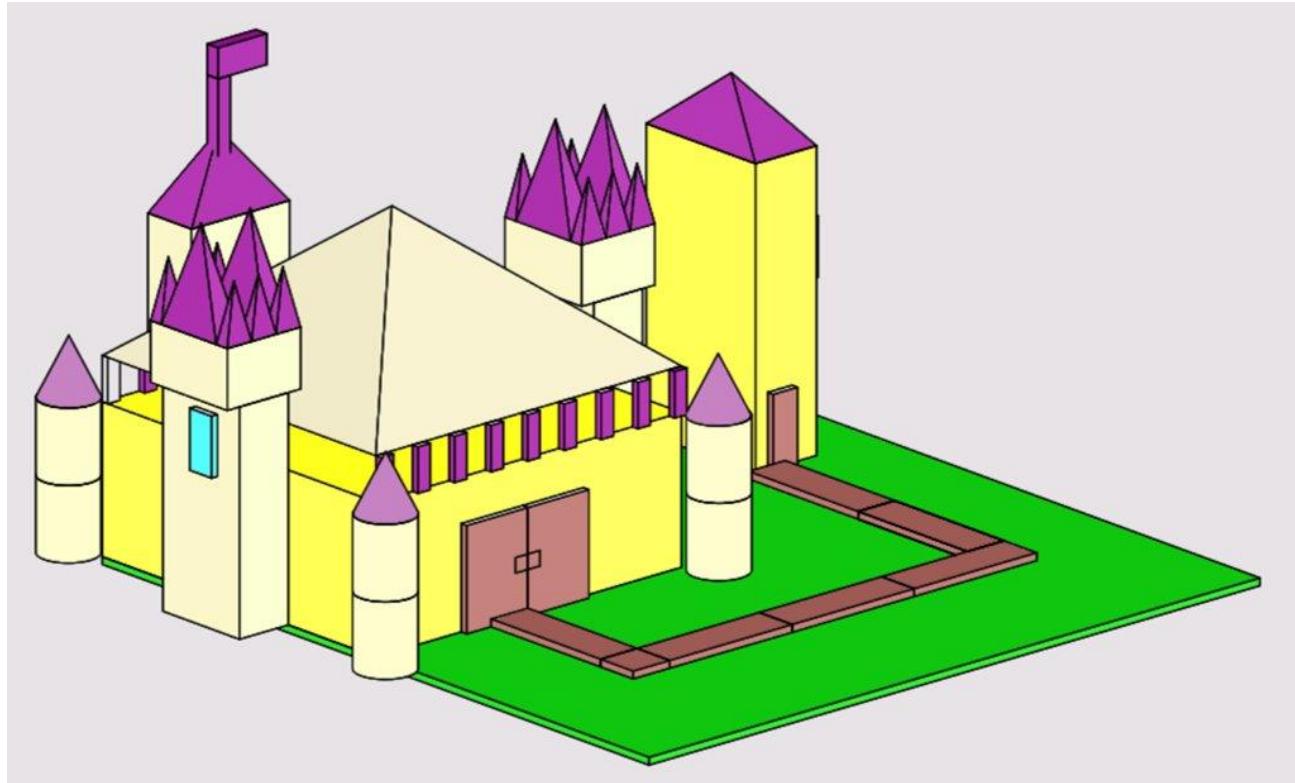
4. Klasse

- Videoproduktion
- Grundlagen Webpublishing
- Printpublishing

GEOMETRISCHES ZEICHNEN

- Anfertigen von Freihandskizzen oder Konstruktionszeichnungen
- Training des Raumvorstellungsvermögens
- 3D-Modellierung mit CAD-Software
- Erstellen von Modellen mit 3D-Druck und Lasercutter

GZ - BEISPIELE



SCHLÜSSELANHÄNGER 3D-DRUCK

(4.KLASSEN)



GZ - KLASSENRAUM (4.KLASSEN)



DARSTELLENDE GEOMETRIE MIT ANGEWANDTEN GESTALTUNGSTECHNIKEN (OBERSTUFE)

- Vertiefen von theoretischem Grundwissen
- Praktisches Arbeiten
 - Anfertigen händischer Konstruktionen
 - Arbeiten mit CAD: Erstellen virtueller räumlicher Modelle, Erzeugung fotorealistischer Bilder und Animationen
 - Arbeiten im „Makerspace“: Erstellen physischer Modelle (3D-Druck, Lasercutter)
- Selbstständiges Arbeiten in Form von Projektarbeiten

DG - BEISPIELE

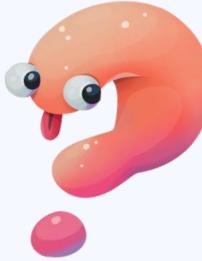




ENTSCHEIDUNGSHILFE

- **Naturwissenschaft:**

Du bist neugierig auf die Welt der Natur, möchtest forschen und experimentieren.



- **Mediendesign:**

Du bist kreativ, magst Computer und möchtest in die Welt der digitalen Medien eintauchen. Außerdem konstruierst und zeichnest du gern.



ANMELDEFORMULAR

Wiener Neustadt, am 12.11.2025

Geschätzte Eltern!

In diesem Schuljahr müssen Sie die Entscheidung treffen, welche Form des Realgymnasiums Ihre Tochter/Ihr Sohn im kommenden Schuljahr 2026/2027 besuchen soll. Um Ihnen eine Entscheidungshilfe zu liefern, werden die wesentlichen Unterschiede hier kurz dargestellt. (Weitere Informationen sind auf der Schulhomepage www.brg.at unter der Überschrift „Services“ > „Elterninformationen“ > „Elternabend“ > „Elternabend 2. Klasse“ zu finden.)

A) Realgymnasium mit Schwerpunkt Mediendesign

(„Mediendesignklassen“)

3. bis 8 Klasse: Medieninformatik

3. und 4. Klasse: Geometrisches Zeichnen (1 bzw. 2 Wochenstunden)

6., 7. und 8. Klasse: Darstellende Geometrie mit Angewandten Gestaltungstechniken (3D-Modellierung und 3D-Produktion)

B) Realgymnasium mit naturwissenschaftlichem Schwerpunkt

(„Laborklassen“)

3. bis 8. Klasse: Laborübungen aus Biologie, Chemie und Physik

Geometrisches Zeichnen ist in der 3. und 4. Klasse in den Mathematikunterricht integriert.

WICHTIG: Sollte es zu viele Interessenten für einen Schultyp geben, so erfolgt die Reihung nach den Leistungen (Noten im Jahreszeugnis).

Wahl der Schulform ab der 3. Klasse am BRG Wiener Neustadt

Meine Tochter/mein Sohn

Schüler/in der Klasse möchte ab dem Schuljahr 2026/2027 besuchen:

das Realgymnasium mit Schwerpunkt Mediendesign

das Realgymnasium mit naturwissenschaftlichem Schwerpunkt

Zutreffendes bitte ankreuzen!

.....
Datum

.....
Unterschrift

Bitte die Meldung bis spätestens 16. Jänner 2026 beim Klassenvorstand abgeben!



Eure Entscheidung zählt!

Denkt an eure Interessen und Stärken und wählt den Zweig, der am besten zu euch passt!

